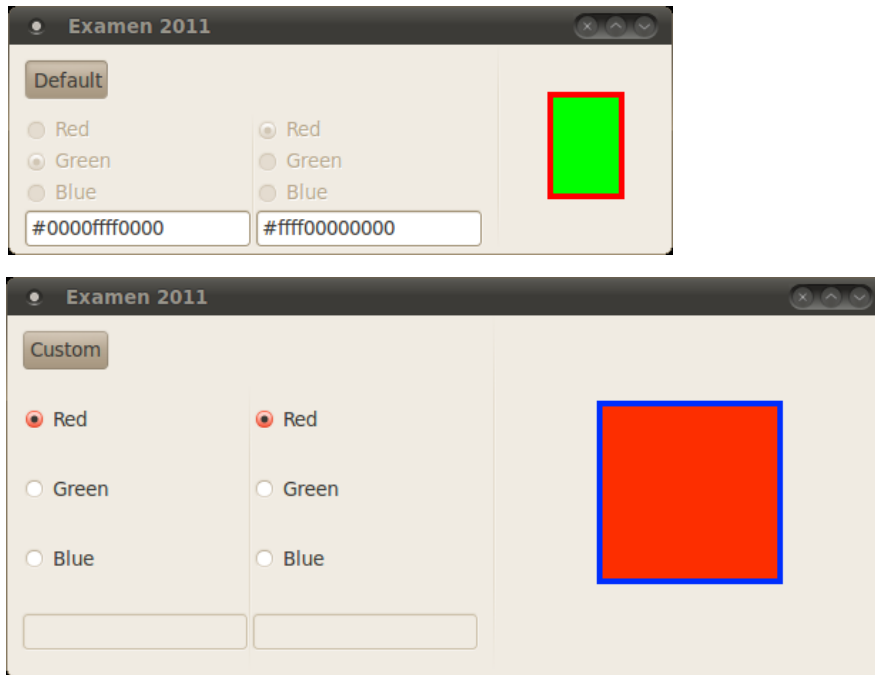


# Gtk::Examen

*Tout document autorisé, barème indicatif.*

Dans cet examen, on vous invite à concevoir l'interface graphique illustrée ci-dessous. L'interface est représentée avec deux tailles de fenêtre :



Cette interface visualise un carré dont les couleurs de remplissage et de bord sont définies par le « formulaire » de la partie gauche de l'interface. Le bouton « Custom/Default » est un bouton à deux états (`Gtk::ToggleButton`) lorsqu'il est enfoncé (*cf.* Figure du haut), il permet à l'utilisateur de donner les couleurs de remplissage et de bord en utilisant des codes hexadécimaux dans les `Gtk::Entry`. Lorsque le bouton n'est pas enfoncé (*cf.* Figure du bas), l'utilisateur choisit ses couleurs parmi les couleurs par défaut.

Quelques précisions sur le comportement de l'interface :

- ▶ Lorsque l'utilisateur utilise le bouton « Custom/Default », on passe alternativement entre une configuration des couleurs par défaut ou manuelle.
- ▶ À chaque modification d'une couleur (changement de choix d'une couleur par défaut ou modification du texte des `Gtk::Entry`) alors le dessin est automatiquement mis à jour.
- ▶ Lorsque l'utilisateur utilise une couleur par défaut, celle-ci est reportée automatiquement dans le `Gtk::Entry` correspondant si le code couleur n'ai pas acceptable, alors la couleur utilisée est noir.
- ▶ Le carré est dessiné avec les coordonnées des coins suivantes :  $(width/4, height/4)$ ,  $(3*width/4, 3*height/4)$ , où  $width$  et  $height$  sont les caractéristiques géométriques de la zone de dessin.
- ▶ À propos de la géométrie (ce qu'il faut remarquer des deux figures) :
  - ▶ Les lignes verticales sont ajoutées en utilisant des widgets de classe

Gtk::VSeparator et **peuvent être omises dans vos réponses** mais elles désambigüisent certains choix.

- ▶ Le bouton « Custom/Default » ne bouge pas et ne change pas de taille (verticale comme horizontale)
- ▶ Les Gtk::Entry ne change pas de taille (verticale comme horizontale)
- ▶ Seule la largeur de la zone de dessin est modifiée

*Q.1) (3 points) Construire un arbre représentant la structure hiérarchique des widgets de l'interface. Vous indiquerez les types de packing qui permettront d'obtenir le comportement géométrique de l'interface définis plus haut.*

*Q.2) (4 points) En déduire la fonction constructWindow() qui réalise l'interface telle qu'illustrée ci-dessus (vous pouvez vous limiter à décrire l'organisation des RadioButton que pour une couleur).*

*Q.3) (2 points) Compléter la classe DessinCarre pour que le dessin d'un carré soit réalisé dans la zone de visualisation de l'interface.*

*Q.4) (3 points) Écrire la fonction declareConnections() dans laquelle vous écrirez les connexions qui permettent à l'interface de réagir tel que cela a été décrits ci-dessus.*

On vous fournit également les éléments suivants :

- ▶ une version à compléter du code pour les classes DessinCarre et fenetreExam2011 : **pour éviter de recopier tout le code, vous indiquerez sur votre copie le code à insérer pour chaque position repérée dans les sources par un commentaire.** Les points d'insertions peuvent servir à plusieurs questions.
- ▶ la fonction Gtk::Widget::set\_sensitive(bool) permet de définir si un widget est sensible ou non, c'est-à-dire actif pour l'interaction ou non.
- ▶ un extrait de la documentation à propos de la classe Gtk::ToggleButton.

#### Documentation pour la classe Gtk::Entry :

Les signaux disponibles pour ma classe Gtk::Entry sont les suivants :

- ▶ Glib::SignalProxy0<void> signal\_activate()

Le signal activate désigne des envois d'évènements à chaque modification de texte.

- ▶ Glib::SignalProxy1<void, const Glib::ustring&> signal\_insert\_at\_cursor()

Le signal insert\_at\_cursor déclenche des évènements lors de l'insertion d'un texte (donné en paramètre).

#### Documentation pour la classe Gtk::ToggleButton :

- ▶ Glib::SignalProxy0<void> signal\_toggled()

Le signal toggled déclenche des évènements lors de la modification de l'état d'un ToggleButton.

```

1  #include "gtkmm.h"
2
3  class DessinCarre : public Gtk::DrawingArea
4  {
5  protected:
6      Gdk::Color background, foreground;
7  public:
8      DessinCarre():Gtk::DrawingArea(){
9          background.set_rgb(65000,12000,0);
10         foreground.set_rgb(0,12000,65000);
11     };
12     virtual ~DessinCarre(){};
13
14     Gdk::Color getBG() {return background;};
15     Gdk::Color getFG() {return foreground;};
16
17     void setBG(Gdk::Color c) {
18         background = c;
19         queue_draw();
20     };
21     void setFG(Gdk::Color c) {
22         foreground = c;
23         queue_draw();
24     };
25
26     // POINT d'INSERTION DessinCarre_decl //
27 };
28
29 class fenetreExam2011 : public Gtk::Window
30 {
31 public:
32     fenetreExam2011();
33     virtual ~fenetreExam2011(){};
34
35 protected:
36     void constructWindow();
37     void declareConnections();
38
39     void doToggle();
40     void setCustomColor();
41     void setCustomColorText();
42
43 protected:
44     Gtk::RadioButton *button_BG_Red, *button_BG_Green, *button_BG_Blue;
45     Gtk::RadioButton *button_FG_Red, *button_FG_Green, *button_FG_Blue;
46     DessinCarre darea;
47     Gtk::ToggleButton togglebutton;
48     Gtk::Entry entry_BG, entry_FG;
49
50     // POINT d'INSERTION FenetreExam_decl //
51 };
52
53 void fenetreExam2011::constructWindow()
54 {
55     // POINT d'INSERTION ConstructWindow //
56 }
57
58 void fenetreExam2011::declareConnections()
59 {
60     // POINT d'INSERTION DeclareConnexion //
61 }
62
63 void fenetreExam2011::doToggle()
64 {
65     if( togglebutton.get_active() ) {
66         togglebutton.set_label("Default");
67         button_BG_Red->set_sensitive(false);
68         button_BG_Green->set_sensitive(false);
69         button_BG_Blue->set_sensitive(false);
70         button_FG_Red->set_sensitive(false);
71         button_FG_Green->set_sensitive(false);
72         button_FG_Blue->set_sensitive(false);
73         entry_BG.set_sensitive();
74         entry_FG.set_sensitive();

```

```

75     } else {
76         togglebutton.set_label("Custom");
77         button_BG_Red->set_sensitive();
78         button_BG_Green->set_sensitive();
79         button_BG_Blue->set_sensitive();
80         button_FG_Red->set_sensitive();
81         button_FG_Green->set_sensitive();
82         button_FG_Blue->set_sensitive();
83         entry_BG.set_sensitive(false);
84         entry_FG.set_sensitive(false);
85     }
86 }
87
88 void fenetreExam2011::setCustomColorText()
89 {
90     entry_BG.set_text( darea.getBG().to_string() );
91     entry_FG.set_text( darea.getFG().to_string() );
92 }
93
94 void fenetreExam2011::setCustomColor()
95 {
96     darea.setBG( Gdk::Color(entry_BG.get_text()) );
97     darea.setFG( Gdk::Color(entry_FG.get_text()) );
98 }
99
100 fenetreExam2011::fenetreExam2011() : Gtk::Window()
101 {
102     constructWindow();
103     declareConnections();
104 }
105
106
107 int main(int argc, char** argv)
108 {
109     Gtk::Main kit(argc, argv);
110     fenetreExam2011 fenetre;
111     Gtk::Main::run(fenetre);
112     return 0;
113 }

```