

# Interception système pour la capture et le rejeu de traces

Marion Guthmuller

LORIA - Équipe AlGorille

Stage de deuxième année ESIAL 2009-2010



Encadrants :  
Martin Quinson  
Lucas Nussbaum



- 1 Institution d'accueil et équipe de recherche
- 2 Présentation du sujet
- 3 Travail réalisé
- 4 Conclusion

# Le LORIA (Laboratoire Lorrain de Recherche en Informatique et ses Applications)

- une unité mixte de recherche du CNRS, de l'INRIA, de l'INPL, de l'UHP Nancy 1 et de l'Université Nancy 2 ;
- avec des locaux partagés avec l'INRIA Nancy - Grand Est
- regroupant 150 chercheurs et enseignants-chercheurs, un tiers de doctorants et post-doctorants et des ingénieurs ;
- autour de 5 thématiques :
  - Traitement automatique des langues et des connaissances
  - Fiabilité et sécurité des systèmes informatiques
  - Image et géométrie
  - Perception, action et cognition
  - Informatique et science du vivant

- Domaine d'application : Réseaux, systèmes et services et calcul distribué
- Thème principal de recherche : calcul distribué et applications à très haute performance
- Directeur de Recherche : Jens GUSTEDT
- 4 chercheurs permanents, 2 ingénieurs, 1 Post-Doc et 6 étudiants en thèse

- 1 Institution d'accueil et équipe de recherche
- 2 Présentation du sujet**
- 3 Travail réalisé
- 4 Conclusion

**Application distribuée** : architecture logicielle permettant l'exécution d'un programme sur plusieurs ordinateurs communiquant entre eux via des réseaux locaux ou Internet, pour mettre en commun des ressources (ex : BitTorrent, SETI@Home, applications HPC)

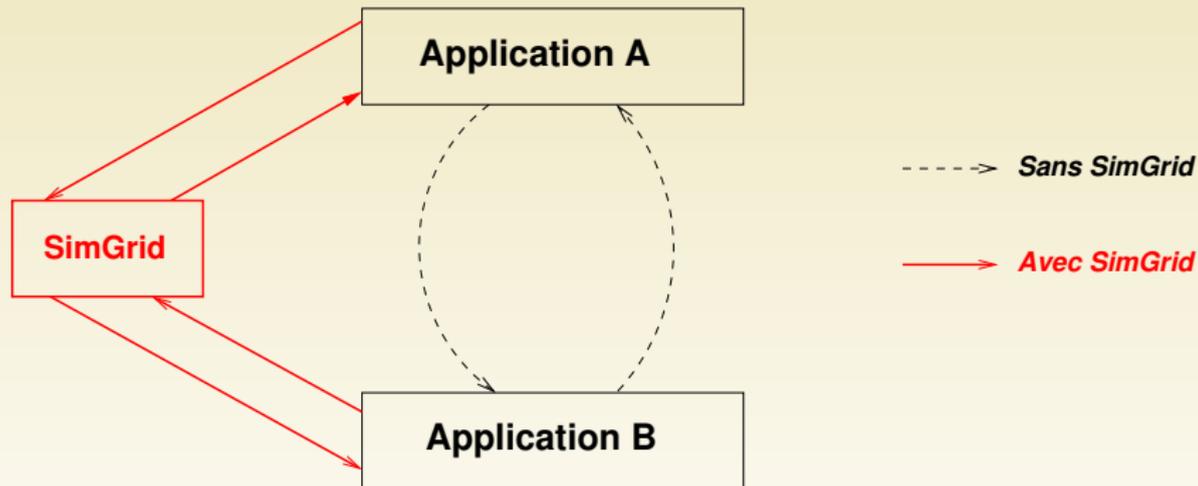
**Évaluation** : 3 techniques

- **Exécution sur plate-forme réelle** (expérience *in situ*) :  
PlanetLab, Grid'5000
  - ☺ exécution directe de l'application étudiée
  - ☹ mise en oeuvre lourde et reproduction difficile
- **Simulation** : mise en oeuvre d'un modèle de l'application et de modèles théoriques pour l'environnement
  - ☺ rapide et facile, reproductibilité parfaite
  - ☹ application réelle inutilisable (à reprogrammer)
- **Émulation** : substitution de l'environnement par un logiciel
  - ☺ environnement contrôlé, utilisation de l'application réelle

**SimGrid** : outil pour la simulation d'applications distribuées hétérogènes en environnements distribués  $\leadsto$  faciliter la recherche dans le domaine de la programmation des applications distribuées et parallèles sur des plate-formes de calcul distribué.

Le projet **Simterpose** :

- Fournir un émulateur simple et accessible basé sur SimGrid
- Réalisation :
  - Interceptor les actions de l'application
  - Utiliser SimGrid pour déterminer la réaction de l'environnement aux actions de l'application



- 1 Institution d'accueil et équipe de recherche
- 2 Présentation du sujet
- 3 **Travail réalisé**
  - Vue d'ensemble
  - Interception des actions de l'application
  - Extraction des actions de l'application
  - Identification des processus communicants
- 4 Conclusion

## Étudier les moyens d'intercepter les actions de l'application

Actions sur lesquelles l'environnement a un impact

- Communications : `write/read`, `open/close` et sockets
- Calculs

*(semaines 1 à 4)*

## Étudier les moyens d'intercepter les actions de l'application

Actions sur lesquelles l'environnement a un impact

- Communications : `write/read`, `open/close` et sockets
- Calculs

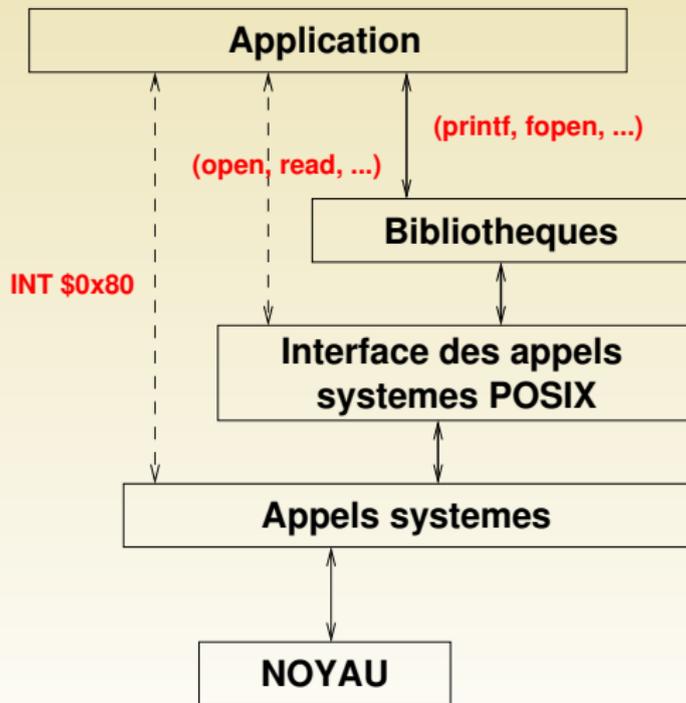
*(semaines 1 à 4)*

## Extraction de la trace d'une application avec ptrace

Objectif : rejeu avec SimGrid

*(semaines 5 à 10)*

# Niveaux d'interception



# Différentes approches d'interception

**Valgrind** : outil de programmation pour le profilage de code

☹ Surcoût important, complexité dans son utilisation

**DynInst** : API permettant l'insertion de code pendant l'exécution

☺ Coût assez faible

☹ API bas niveau, niveau d'abstraction élevé  $\leadsto$  complexe

**LD\_PRELOAD** : édition de liens dynamiques (lld)

☺ Faible coût, facilité d'utilisation

☹ Surcharge les fonctions des bibliothèques mais pas des appels système

**Ptrace** : appel système permettant à un processus de tracer les appels système d'autres processus

☺ bas niveau, coût moyen

☹ portabilité, complexité d'implémentation

**Uprobes** : interface alternative à `ptrace()`

☺ bas niveau, coût faible ?

☹ en développement donc peu de documentation

- Sélection des appels systèmes à intercepter : write/read, open/close, fork/clone et tous les appels liés aux sockets
- Interception et récupération de toutes les informations liées à l'appel : valeur de retour, arguments, ... .
- Identification des périodes de calcul
- Suivi de la création de processus (fork(), clone())

```
..
[24402] getsockopt(4, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, 1 ) = 0
[24402] bind( 4, {sa_family=AF_INET, sin_port=htons(2226), sin_addr=inet_addr("
0.0.0.0")}, 16 ) = 0
[24419] connect( 4, {sa_family=AF_INET, sin_port=htons(2226), sin_addr=inet_addr
(" 127.0.0.1")}, 16 ) = 0
[24402] accept( 4, {sa_family=AF_INET, sin_port=htons(56842), sin_addr=inet_addr
(" 127.0.0.1")}, 16 ) = 5
..
[24419] exit_group(0) called
```

**Lecture des informations sur les sockets** : Récupération pour chaque socket du couple (IP,port) local et du couple (IP,port) distant

- à chaque interception
- récupération du numéro de socket associé au file descriptor
- lecture du fichier */proc/net/protocol* où *protocol=tcp, udp, raw, ...*
- enregistrement dans une structure

**Identification du processus destinataire** : Relier les sockets qui ont des paires de couples (IP,port) inversement identiques.

- à chaque appel lié aux sockets
- parcours de la liste des sockets en cours dans l'application et comparaison des 2 couples (IP,port) locaux et distants.

# Résultat de trace dans l'interception système d'un Client/Serveur simple

Timestamp	syscall return	pidX	wall_time local_addr : port param	cpu_time	diff_wall remote_addr : port	diff_cpu	type pidY
23:15:18:938060	(v) fork	6976	19234	12000	0	12000	6977
23:15:18:944354	(v) fork	6976	25537	16000	6303	4000	6978
23:15:21:957648	(v) fork	6976	3038838	16000	3013301	0	6989
23:15:21:969823	recv	6977	3031988 127.0.0.1: 2226	0	0 127.0.0.1:34024	0 6989	in
23:15:21:970159	send	6989	12697 127.0.0.1:34024	0	0 127.0.0.1: 2226	0 6977	in
23:15:21:970356	send	6989	12895 127.0.0.1:34024	0	198 127.0.0.1: 2226	0 6977	out
23:15:21:970471	recv	6977	512 (4, "...", 512) 3032640 127.0.0.1: 2226	0	652 127.0.0.1:34024	0 6989	out
23:15:21:970594	recv	6989	512 (5, "...", 512) 13133 127.0.0.1:34024	0	238 127.0.0.1: 2226	0 6977	in
23:15:21:970791	send	6977	3032963 127.0.0.1: 2226	0	323 127.0.0.1:34024	0 6989	in
23:15:21:970966	send	6977	3033136 127.0.0.1: 2226	0	173 127.0.0.1:34024	0 6989	out
23:15:21:971104	recv	6989	512 (5, "...", 512) 13643 127.0.0.1:34024	0	510 127.0.0.1: 2226	0 6977	out
512			512 (4, "...", 512)				

- 1 Institution d'accueil et équipe de recherche
- 2 Présentation du sujet
- 3 Travail réalisé
- 4 Conclusion**

## Professionnel :

- Objectif principal atteint : interception des actions ayant un impact sur l'environnement de l'application
- Approfondissement des connaissances en Réseaux et systèmes
- Découverte du monde de la recherche et d'un projet de plusieurs années
- Confrontation avec une organisation particulière : pas de planning prévisionnel possible

## Personnel :

- Envie de continuer dans la recherche

## Professionnel :

- Objectif principal atteint : interception des actions ayant un impact sur l'environnement de l'application
- Approfondissement des connaissances en Réseaux et systèmes
- Découverte du monde de la recherche et d'un projet de plusieurs années
- Confrontation avec une organisation particulière : pas de planning prévisionnel possible

## Personnel :

- Envie de continuer dans la recherche

## Perspectives :

- Rejouer la trace avec SimGrid
- Étudier une émulation *online*
- Projet **SimGlite** : étude du middleware de grille Glite

## Professionnel :

- Objectif principal atteint : interception des actions ayant un impact sur l'environnement de l'application
- Approfondissement des connaissances en Réseaux et systèmes
- Découverte du monde de la recherche et d'un projet de plusieurs années
- Confrontation avec une organisation particulière : pas de planning prévisionnel possible

## Personnel :

- Envie de continuer dans la recherche

## Perspectives :

- Rejouer la trace avec SimGrid
- Étudier une émulation *online*
- Projet **SimGlite** : étude du middleware de grille Glite

# Questions ?