

# Projet pédagogique « Algorille »

François Schwarzentruher  
ENS Cachan – Antenne de Bretagne

# Constat

- Peu d'outils sérieux pour écrire facilement des algorithmes
- Pas d'outils pour revenir en arrière lors de l'exécution
- Peu d'outils qui affichent clairement les structures de données lors de l'exécution

# Projet = un logiciel pédagogique

- Écrire l'algorithme
- Exécuter l'algorithme
  
- Utilisable dans un cours d'algorithmique (comme ALGO1)
- À faire en projet par ?!?!

# Projets similaires

- Scratch (MIT)
- AnimAlgo (Université de Rennes 1)  
<http://animalgo.ifsic.univ-rennes1.fr/animalgo/app>

# Écrire l'algorithme

## Palette

**Procédure** truc(x, y)

...

**Si** <condition>

...

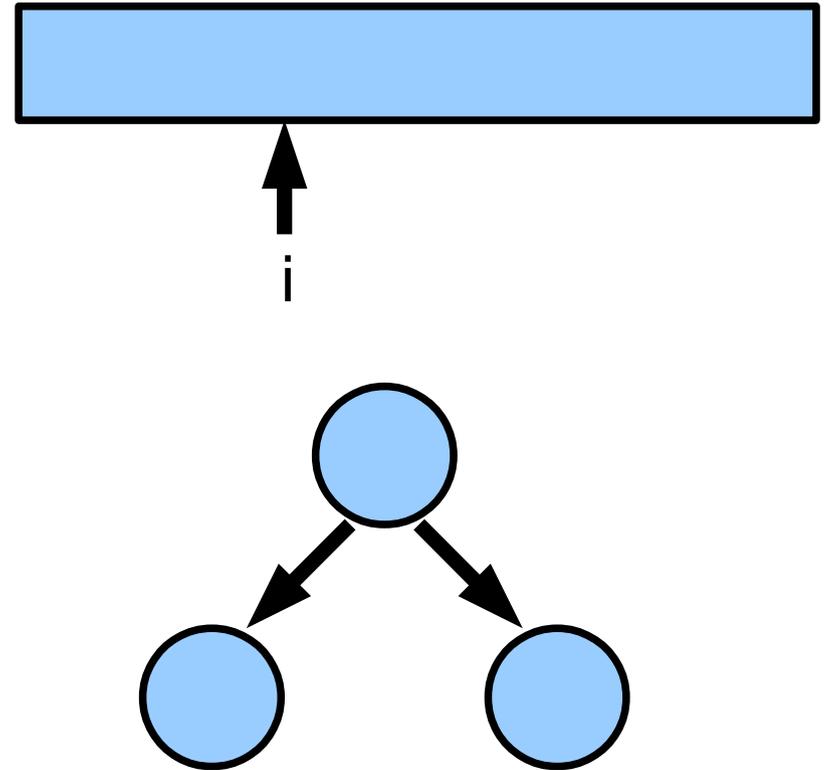
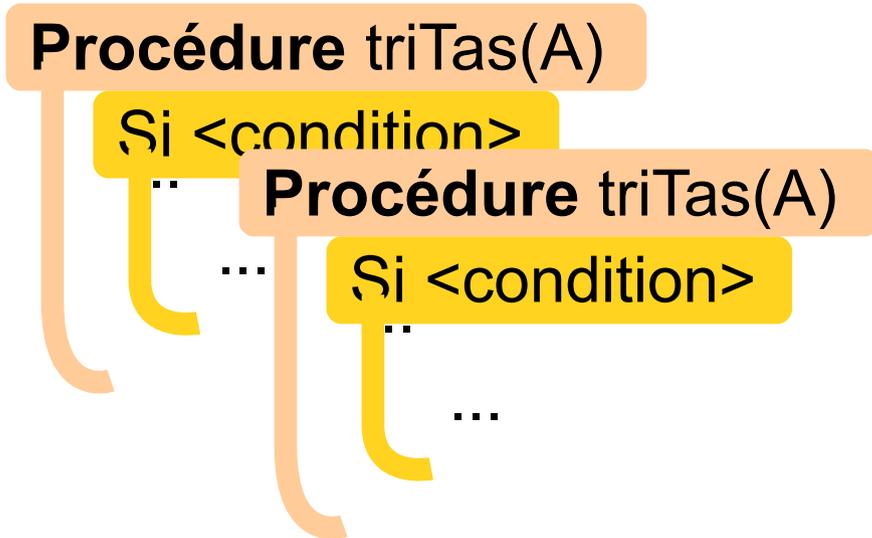
## Algorithme

**Procédure** triTas(A)

**Si** <condition>

...

# Exécuter l'algorithme



Temps :

