

**Partiel du cours PROG1**

6 novembre 2024

Durée : 1 heure 30 minutes.

Documents autorisés, machines interdites.

**A. Listes en  $\lambda$ -calcul**

On se donne l'encodage suivant des listes en  $\lambda$ -calcul, où  $[]$  représente la liste vide et  $h :: t$  représente la liste dont la tête est  $h$  et dont la queue est  $t$  :

$$\begin{aligned} ([] &\stackrel{\text{def}}{=} \lambda n c.n \\ (h :: t) &\stackrel{\text{def}}{=} \lambda n c.h t \end{aligned}$$

Pour inspecter le contenu d'une liste, on définit comme suit l'opérateur  $\text{match } l \text{ with } [] \mapsto bn \mid :: \mapsto bc$ , qui exécute la branche  $bn$  si  $l$  est vide et qui exécute la branche  $bc$  avec les arguments  $h$  et  $t$  si  $l$  est  $h :: t$  :

$$(\text{match } l \text{ with } [] \mapsto bn \mid :: \mapsto bc) \stackrel{\text{def}}{=} l bn bc$$

On veut que l'encodage satisfasse les conditions suivantes<sup>1</sup>, pour une certaine stratégie de réduction  $\longrightarrow$  :

$$\begin{array}{c} \frac{t \longrightarrow t'}{(\text{match } t \text{ with } [] \mapsto bn \mid :: \mapsto bc) \longrightarrow (\text{match } t' \text{ with } [] \mapsto bn \mid :: \mapsto bc)} \\ \frac{}{(\text{match } [] \text{ with } [] \mapsto bn \mid :: \mapsto bc) \longrightarrow bn} \qquad \frac{}{(\text{match } h :: t \text{ with } [] \mapsto bn \mid :: \mapsto bc) \longrightarrow bc h t} \end{array}$$

**Question 1:** Montrer que ces conditions sont vérifiées si  $\longrightarrow$  est la stratégie de réduction en appel par nom.

**Question 2:** Les règles ci-dessus sont en petits pas. Donner des règles équivalentes en grands pas.

**Question 3:** Réduire  $(\text{match } h :: t \text{ with } [] \mapsto \Omega \mid :: \mapsto (\lambda h c.[]))$  en appel par valeur. Expliquer le problème par rapport aux conditions attendues sur les réductions de notre encodage.

Pour la fin de l'exercice, on considère que  $\longrightarrow$  est en appel par nom. On considère l'opérateur de point fixe  $\Theta \stackrel{\text{def}}{=} (\lambda x y.y (x x y)) (\lambda x y.y (x x y))$ .

**Question 4:** Montrer que l'on a  $\Theta f \longrightarrow^* f (\Theta f)$ .

**Question 5:** Donner une définition d'un opérateur  $\text{map}(f, t)$  en  $\lambda$ -calcul, basée sur les encodages précédents,

1. Autrement dit, pour une relation  $\longrightarrow$  encodant une stratégie de réduction possible du  $\lambda$ -calcul, on souhaite que, pour chaque règle, la conclusion soit vérifiée quand les prémisses le sont.

et satisfaisant les règles suivantes :

$$\frac{t \longrightarrow t'}{\text{map}(f, t) \longrightarrow \text{map}(f, t')}$$

$$\frac{}{\text{map}(f, []) \longrightarrow []}$$

$$\frac{}{\text{map}(f, h :: t) \longrightarrow (f h) :: \text{map}(f, t)}$$

## B. Cachoteries

On considère le code OCaml suivant, vu comme<sup>2</sup> une expression Mini-ML  $e$  :

```
let f =
  let r = ref (fun x -> x) in
  let f = fun x -> if x = 0 then 1 else x * !r (x-1) in
  r := f;
  !r
in
f 3
```

**Question 1:** On cherche à évaluer  $e$  dans l'environnement et la mémoire vides. Indiquer pour quelles valeurs de  $E, \sigma, \sigma'$  et  $n$  on verra apparaître  $E \vdash \sigma, (f\ 3) \Downarrow \sigma', n$  dans la dérivation de  $\emptyset \vdash \emptyset, e \Downarrow \sigma', n$ .

**Question 2:** Donner une expression OCaml de type `int -> bool` qui renvoie un booléen aléatoire<sup>3</sup> pour chaque nouvelle entrée, mais renvoie toujours le même booléen pour une entrée donnée. Autrement dit, cette fonction serait indistinguable d'une fonction pure choisie aléatoirement dans `int -> bool`.

- **Attention :** on demande une *expression*, il n'est donc pas permis d'écrire des *déclarations* toplevel OCaml. En particulier, il n'est pas possible d'utiliser une variable globale mutable (qui pourrait de toute façon être utilisée de façon maladroite par d'autres fonctions de notre application fictive) : tout utilisation d'un état mutable doit être caché.
- Vous pouvez utiliser des fonctions de la librairie standard comme `Hashtbl.create` ou `List.assoc`.

## C. Sémantique non-déterministe

On considère les expressions arithmétiques suivantes, où  $n$  dénote une constante entière et  $x$  une variable :

$$e ::= x \mid e_1 + e_2$$

On munit ces expressions d'une sémantique à grands pas non-déterministe, basée sur des environnements (notés  $E$ ) qui associent à chaque variable un *ensemble* de valeurs entières possibles. Une première sémantique à grands pas est donnée pour ce langage, via la relation  $E \vdash e \Downarrow_1 n$  exprimant qu'une expression  $e$  peut s'évaluer en  $n \in \mathbb{N}$  dans l'environnement  $E$  :

$$\frac{}{E \vdash x \Downarrow_1 n} \quad n \in E(x) \quad \frac{E \vdash e_1 \Downarrow_1 n_1 \quad E \vdash e_2 \Downarrow_1 n_2}{E \vdash e_1 + e_2 \Downarrow_1 n_1 + n_2}$$

**Question 1:** Donner toutes les valeurs de  $n$  telles que  $E \vdash x + x \Downarrow_1 n$  quand  $E(x) = \{1, 2\}$ .

2. Pour cela, on remplace `if x = 0 then ...` par `ifz x then ...` et éventuellement `fun x -> ...` par `fixfun f x -> ...`.  
 3. On utilisera ici `Random.bool : unit -> bool`.

Une seconde sémantique à grands pas, donnée par la relation  $E \vdash e \Downarrow_2 S$  définie ci-dessous, donne d'un coup l'ensemble  $S \subseteq \mathbb{N}$  de toutes les valeurs possibles pour  $e$  dans l'environnement  $E$  :

$$\frac{}{E \vdash x \Downarrow_2 E(x)} \quad \frac{E \vdash e_1 \Downarrow_2 S_1 \quad E \vdash e_2 \Downarrow_2 S_2}{E \vdash e_1 + e_2 \Downarrow_2 \{n_1 + n_2 \mid n_1 \in S_1, n_2 \in S_2\}}$$

On admet que cette seconde relation est totale et fonctionnelle :

$$\text{pour tous } e \text{ et } E \text{ tels que } \text{fv}(e) \subseteq \text{dom}(E), \text{ il existe } S \text{ tel que } E \vdash e \Downarrow_2 S \quad (1)$$

$$\text{pour tous } e, E, S \text{ et } S' \text{ tels que } E \vdash e \Downarrow_2 S \text{ et } E \vdash e \Downarrow_2 S', \text{ on a } S = S' \quad (2)$$

Ceci nous permet de définir  $\llbracket e \rrbracket_E$  comme l'unique  $S \subseteq \mathbb{N}$  tel que  $E \vdash e \Downarrow_2 S$ .

**Question 2:** Soit  $E$  un environnement et  $e$  une expression. Montrer la propriété suivante, i.e. la correction de  $\Downarrow_2$  par rapport à  $\Downarrow_1$  :

$$\llbracket e \rrbracket_E \subseteq \{n \in \mathbb{N} \mid E \vdash e \Downarrow_1 n\} \quad (3)$$

On admet la propriété symétrique, i.e. la complétude de  $\Downarrow_2$  par rapport à  $\Downarrow_1$  :

$$\{n \in \mathbb{N} \mid E \vdash e \Downarrow_1 n\} \subseteq \llbracket e \rrbracket_E \quad (4)$$

## Définitions locales

On étend notre langage d'expressions avec des définitions locales :

$$e ::= x \mid e_1 + e_2 \mid \text{let } x = e_1 \text{ in } e_2$$

On ajoute les règles suivantes aux définitions de  $\Downarrow_1$  et  $\Downarrow_2$  :

$$\frac{E \vdash e_1 \Downarrow_1 n_1 \quad E + \{x \mapsto \{n_1\}\} \vdash e_2 \Downarrow_1 n_2}{E \vdash \text{let } x = e_1 \text{ in } e_2 \Downarrow_1 n_2} \quad \frac{E \vdash e_1 \Downarrow_1 S_1 \quad E + \{x \mapsto S_1\} \vdash e_2 \Downarrow_1 S_2}{E \vdash \text{let } x = e_1 \text{ in } e_2 \Downarrow_2 S_2}$$

**Question 3:** Parmi les propriétés (1) à (4) ci-dessus, lesquelles restent vraies dans cette extension ? Justifier brièvement sans détailler aucune preuve.

## Conditionnelles

On enrichit notre langage de départ avec un ifz comme en Mini-ML :

$$e ::= x \mid e_1 + e_2 \mid \text{ifz } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3$$

La définition initiale de la sémantique  $\Downarrow_1$  est étendue par les règles suivantes :

$$\frac{E \vdash e_1 \Downarrow_1 0 \quad E \vdash e_2 \Downarrow_1 n}{E \vdash \text{ifz } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Downarrow_1 n} \quad \frac{E \vdash e_1 \Downarrow_1 m \quad E \vdash e_3 \Downarrow_1 n}{E \vdash \text{ifz } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Downarrow_1 n} \quad m \neq 0$$

**Question 4:** Étendre la définition de  $\Downarrow_2$  pour que les propriétés (1) à (4) restent vraies. Aucune preuve n'est demandée, mais vérifiez que vous sauriez les faire pour être sûrs de ne rien oublier !

## Implémentation

On revient pour cette dernière partie au langage original. On définit les types suivants :

```
type expr = Var of string | Add of expr*expr
type env = (string * int list) list
```

**Question 5:** Implémenter un interprète pour la sémantique  $\Downarrow_1$ , qui itère une fonction donnée en argument sur tous les résultats possibles :

```
val eval : env -> expr -> (int -> unit) -> unit
```

Ainsi, `eval ["x",[1;2];"y",[1]] (Add (Var "x", Var "y"))` devrait être équivalent à `fun f -> List.iter f [2;3]`.

**Question 6:** Implémenter une fonction `first` de type `env -> expr -> int` qui renvoie un entier pair vers lequel l'expression peut s'évaluer, si un tel entier existe, et lève l'exception `Not_found` sinon. Votre implémentation ne devra pas ré-implémenter une variante de la fonction d'évaluation mais utiliser `eval env expr` "en boîte noire". De plus, l'évaluation devra être interrompue à la première valeur paire rencontrée : dans ce cas on souhaite éviter d'itérer sur les valeurs suivantes.

**Question 7:** Passer votre interprète en CPS :

```
val eval_cps :
  env -> expr -> (int -> (unit -> 'a) -> 'a) -> (unit -> 'a) -> 'a
```

**Question 8:** Pouvez-vous faire la même chose qu'en question 6 avec `eval_cps`, sans utiliser aucun effet (état, exceptions, entrées-sorties, etc.)? On renverra un `int option` plutôt que de lever une exception en cas d'échec.