

TD 8 : Flots

Jeudi 15 novembre 2017

Rappels. Un *réseau* est un graphe orienté $G = (S, A)$ possédant une source $s \in S$ et une cible $t \in S$, muni d'une fonction de pondération $c : A \rightarrow \mathbb{N}$ appelée *capacité*. Par convention, on étend souvent c à $S \times S$ en posant $(u, v) \notin A \implies c(u, v) = 0$. Étant donné un réseau, un *flot* $f : A \rightarrow \mathbb{N}$ sur ce réseau est une fonction vérifiant $\forall (u, v) \in S, f(u, v) \leq c(u, v)$. Le *graphe résiduel* G_f d'un flot f est le graphe $G_f = (S, A_f)$ pondéré par c_f , où :

$$c_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{si } f(u, v) > 0 \\ -f(v, u) & \text{si } f(v, u) > 0 \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

1 Algorithme de Ford-Fulkerson

QUESTION 1 – Appliquer l'algorithme de Ford-Fulkerson au réseau représenté par le graphe pondéré G_1 . Identifier la coupure minimale associée et justifier de la terminaison de l'algorithme.

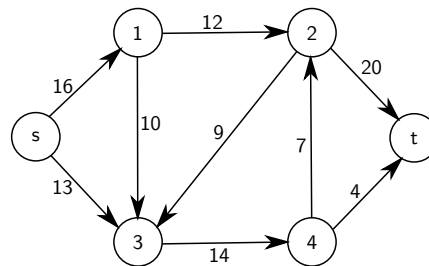


FIGURE 1 – Graphe exemple G_1

QUESTION 2 – Montrer dans le cas général que l'algorithme de Ford-Fulkerson termine, et donner sa complexité dans le pire cas.

2 Algorithme d'Edmonds-Karp

Une optimisation de la méthode de Ford-Fulkerson consiste à rechercher des chemins améliorants de *longueur* minimale (la longueur ne tient pas compte des pondérations). Cette variante constitue l'algorithme d'Edmonds-Karp.

QUESTION 3 – Expliquer comment implémenter l'algorithme d'Edmonds-Karp.

QUESTION 4 – Appliquer l'algorithme d'Edmonds-Karp au graphe G_1 .

Nous allons dans un premier temps montrer que si l'algorithme d'Edmonds-Karp est exécuté sur graphe $G = (S, A)$ de source s et de cible t , alors pour tous les sommets $v \in S \setminus \{s, t\}$, la distance de plus court chemin $\delta_f(s, v)$ dans le graphe résiduel G_f augmente de façon monotone avec chaque augmentation de flot. Nous allons pour cela procéder par l'absurde, en supposant qu'une diminution de distance est possible.

QUESTION 5 – Soit f le flot juste avant la première itération qui diminue une certaine distance de plus court chemin, et soit f' le flot juste après. Soit v le sommet ayant le $\delta_{f'}(s, v)$ minimal dont la distance a été diminuée par l'augmentation, et u son prédécesseur sur le plus court chemin correspondant. Montrer que $(u, v) \notin G_f$ (G_f est le graphe résiduel).

QUESTION 6 – En déduire que v ne peut pas exister.

On dit qu'un arc (u, v) d'un graphe résiduel G_f est critique sur un chemin améliorant p si la capacité résiduelle de p est la capacité résiduelle de (u, v) .

QUESTION 7 – Supposons que (u, v) devient critique à deux reprises durant l'exécution de l'algorithme. Montrer que, entre ces deux moments, la distance entre la source et u augmente au moins de 2.

QUESTION 8 – Montrer que chacun des $|A|$ arcs peut devenir critique au plus $|S|/2 - 1$ fois.

QUESTION 9 – Montrer que le nombre total d'augmentations de flot effectuées par l'algorithme d'Edmonds-Karp est en $O(|S| \cdot |A|)$.

3 Couplages

On définit un graphe biparti comme un graphe $G = (S, A)$ pour lequel il existe une partition des sommets $S = L \cup R$ telle que $\forall (u, v) \in A, u \in L$ et $v \in R$.

Une des applications de l'algorithme de Ford-Fulkerson est le problème du couplage biparti maximum : on cherche un sous-ensemble de taille maximale $M \subseteq A$ tel que :

- pour tout sommet $u \in L$, il existe au plus un arc de M partant de u ;
- pour tout sommet $v \in R$, il existe au plus un arc de M incident à v .

Il suffit de résoudre l'algorithme de Ford-Fulkerson pour le réseau équivalent décrit à la FIGURE 2 dont la capacité est de 1 sur tous les arcs.

QUESTION 10 – Appliquer l'algorithme de recherche d'un couplage parfait au graphe G_2 .

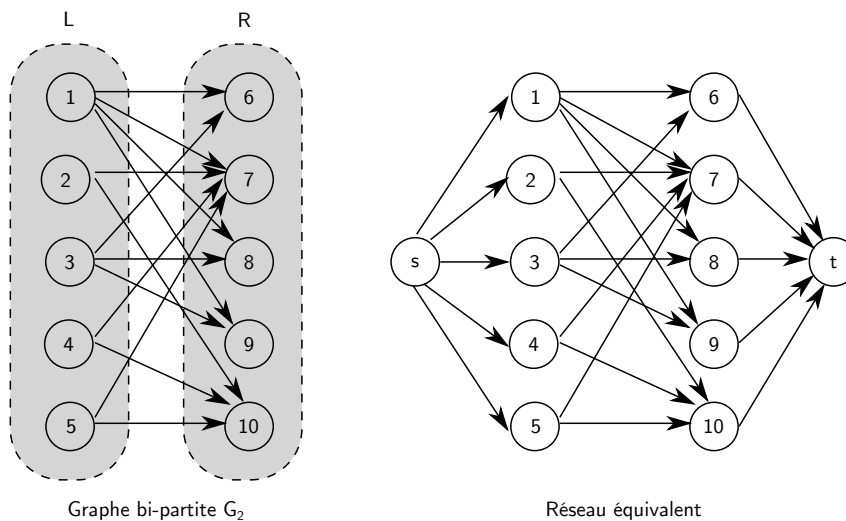


FIGURE 2 – Graphe exemple G_2 et son réseau équivalent.

4 Flot maximal avec capacité bornée des sommets

Une variante du problème de flots consiste à considérer un graphe où non seulement les arcs, mais aussi les sommets ont une capacité limitée.

QUESTION 11 – Formaliser le problème.

QUESTION 12 – Montrer que ce nouveau problème peut se réduire au problème de flots standard, sur un graphe convenablement choisi.