

# TD2 - Polynômes

Nicolas Estibals\*

15 octobre, 22 octobre, 19 novembre 2008

## Exercice 1 Racines

1. Trouver les racines de  $X^5 - 3X^3 - 4X^2 + 2X + 4$ .
2. Décomposer ce polynôme en produit de facteurs premiers dans  $\mathbb{R}[X]$ , puis dans  $\mathbb{C}[X]$ .
3. Essayer de faire de même avec  $X^5 + 12X^4 - 3X^3 - 4X^2 + 2X + 4$ .
4. Approcher les racines à  $10^{-12}$  près.

## Exercice 2 Polynômes de Чебышёв

On définit la suite de polynômes suivante :

$$\begin{cases} T_0(X) = 1 \\ T_1(X) = X \\ T_{n+2}(X) = 2X \cdot T_{n+1}(X) - T_n(X) \end{cases}$$

1. Calculer  $T_2, T_3 \dots T_{10}$  (et l'exprimer de façon lisible !)
2. Tracer le graphe de ces polynômes sur l'intervalle  $[-1, 1]$ .
3. Calculer  $T_{10}(\cos x)$ .
4. Montrer par récurrence que l'on peut généraliser cette identité. (Indication : montrer que  $\forall n \in \mathbb{N}, \forall x \in \mathbb{R}, T_n(\cos x) = \cos nx$ .)
5. Montrer graphiquement que  $T_5$  ne s'annule qu'entre  $-1$  et  $1$ .
6. (*facultatif*) Montrer que cela est vrai pour tout  $n$ .
7. Savez-vous traduire Чебышёв ? (Indication : l'exercice et ses notations aident !)

## Exercice 3 A la recherche d'une racine cubique

On pose  $P = X^9 + 6X^8 + 12X^7 + 17X^6 + 36X^5 + 36X^4 + 27X^3 + 54X^2 + 27$ .

1. Chercher un polynôme  $Q$  tel que  $Q^3 = P$ . (Indication : il sera de bon ton de limiter ses recherches grâce à des considérations sur le degré d'un tel  $Q$ .)

## Exercice 4 Algorithme d'Euclide

À ne traiter que si il vous reste du temps.

1. Écrire le pseudo-code pour l'algorithme d'Euclide pour le calcul du PGCD.
2. Écrire une procédure Maple qui implémente cet algorithme pour les polynômes.
3. Vérifier son bon fonctionnement sur quelques exemples grâce à la commande `gcd` (consulter l'aide pour connaître son fonctionnement).

---

\*N'hésitez pas à m'écrire à l'adresse [Nicolas.Estibals@ens-lyon.fr](mailto:Nicolas.Estibals@ens-lyon.fr)! Vous pouvez retrouver les sujets sur <http://perso.ens-lyon.fr/nicolas.estibals/>.

```

0.669824081467- 0.490501329078I
> # Remarque : on peut aussi trouver une factorisation approchée de q grâce
aux mots-clés 'real' et 'complex'.
factor(q, real);
factor(q, complex);
(X+ 12.2178295851)(X2 + 1.12181857788X + 0.474991091795)(X2 - 1.33964816293X
+ 0.689255853940)
(X+ 12.2178295851)(X+ (0.560909288942+ 0.400464556951I))(X
+ (0.560909288942- 0.400464556951I))(X+ (-0.669824081467+ 0.490501329078I)
(X+ (-0.669824081467- 0.490501329078I))

```

```

> # Exercice 1 : Racines
restart;
> # Question 1/
p:=X^5-3*X^3-4*X^2+2*X+4;
p:= X5 - 3 X3 - 4 X2 + 2 X + 4
> # Pour afficher la séquence de toutes les racines d'un polynôme on peut
utiliser :
allvalues(RootOf(p,X));
-1, 1, 2, -1 + I, -1 - I
> # Question 2/
# factorisation dans R[X]
factor(p);
(X- 1)(X- 2)(X+ 1)(X2 + 2 X + 2)
(X- 1)(X- 2)(X+ 1)(X+ 1)(X- 1)(X- 2)
> # factorisation dans C[X]
# Pour factoriser dans C[X], il faut dire à Maple qu'il "a le droit"
d'utiliser I.
factor(p,I);
(X+ (1 + I))(X+ (1 - I))(X+ 1)(X+ 1)(X- 1)(X- 2)
> # Question 3/
q:=X^5+12*X^4-3*X^3-4*X^2+2*X+4;
q:= X5 + 12 X4 - 3 X3 - 4 X2 + 2 X + 4
> # Essayons comme précédemment.
allvalues(RootOf(q,X));
RootOf(_Z5 + 12 _Z4 - 3 _Z3 - 4 _Z2 + 2 _Z + 4, index = 1),
RootOf(_Z5 + 12 _Z4 - 3 _Z3 - 4 _Z2 + 2 _Z + 4, index = 2),
RootOf(_Z5 + 12 _Z4 - 3 _Z3 - 4 _Z2 + 2 _Z + 4, index = 3),
RootOf(_Z5 + 12 _Z4 - 3 _Z3 - 4 _Z2 + 2 _Z + 4, index = 4),
RootOf(_Z5 + 12 _Z4 - 3 _Z3 - 4 _Z2 + 2 _Z + 4, index = 5)
> # Question 4/
# Comme Maple n'arrive pas à exprimer simplement les racines de q, il les
laisse sous une forme formelle.
# mais on peut quand même les approcher grâce à 'evalf'!
# Petit rappel : on peut choisir la précision à laquelle Maple fait ses
calculs grâce a Digits
Digits:=12;
evalf(allvalues(RootOf(q,X)));
Digits:= 12
0.669824081467+ 0.490501329078I, -0.560909288942+ 0.400464556951I,
-12.2178295851, -0.560909288942- 0.400464556951I,

```

```

+ 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1
)- 2 X(2 X^2 - 1) + X) - 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1)
+ 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X
T10 := 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
- 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1)
+ 2 X(2 X^2 - 1) - X)
- 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
+ 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1
)- 2 X(2 X^2 - 1) + X) - 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1)
+ 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X) - 2 X(2 X(2 X(2 X
(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X) - 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2
- 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) + 2 X(2 X^2 - 1) - X)
+ 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
- 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1
> # Le résultat n'étant pas très lisible, il faut utiliser la commande
'simplify'.
for i from 0 to 10 do
  T[i] := simplify(T[i]);
od;

T0 := 1
T1 := X
T2 := 2 X^2 - 1
T3 := 4 X^3 - 3 X
T4 := 8 X^4 - 8 X^2 + 1
T5 := 16 X^5 - 20 X^3 + 5 X
T6 := 32 X^6 - 48 X^4 + 18 X^2 - 1
T7 := 64 X^7 - 112 X^5 + 56 X^3 - 7 X
T8 := 128 X^8 - 256 X^6 + 160 X^4 - 32 X^2 + 1
T9 := 256 X^9 - 576 X^7 + 432 X^5 - 120 X^3 + 9 X
T10 := 512 X^10 - 1280 X^8 + 1120 X^6 - 400 X^4 + 50 X^2 - 1

```

```

> # Question 2/
# C'est la commande 'plot' qui permet de tracer les graphes de fonctions.
# Pensez à mettre un titre : c'est plus agréable pour le correcteur et

```

```

> # Exercice 2 : Polynômes de Tchebychev
# Toujours commencer un exercice par la commande restart, cela permet de
"dépouiller" l'espace des noms de variables.
restart;

```

```

> # Question 1/
# Préparons un tableau pour contenir les 11 premières itérations de la
suite et initialisons les deux premières valeurs.
T:=array(0..10);
T[0]:=1;
T[1]:=X;

```

```

T := array(0 .. 10, []
T0 := 1
T1 := X

```

```

> # Calculons les itérations 2 à 10 grâce à la formule de récurrence.
for i from 2 to 10 do
  T[i] := 2*X*T[i-1] - T[i-2];
od;

```

```

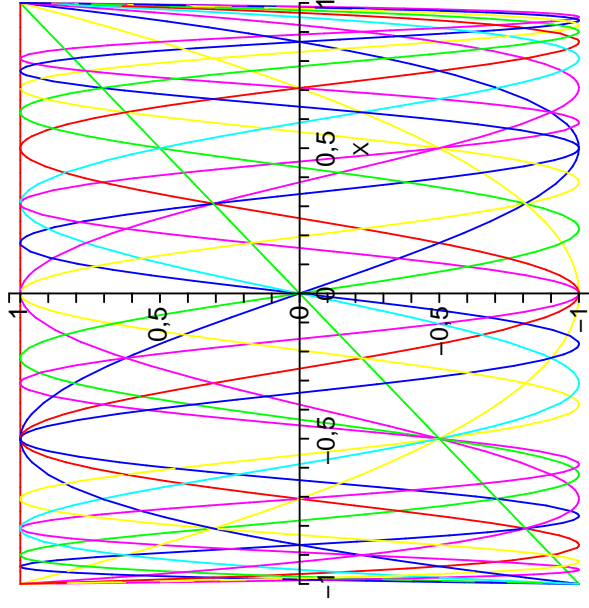
T2 := 2 X^2 - 1
T3 := 2 X(2 X^2 - 1) - X
T4 := 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1
T5 := 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X
T6 := 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
- 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1
T7 := 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
- 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1)
+ 2 X(2 X^2 - 1) - X
T8 := 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
- 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1)
+ 2 X(2 X^2 - 1) - X)
- 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
+ 2 X(2 X^2 - 1) - X)
T9 := 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)
- 2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) + 2 X^2 - 1) - 2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1)
+ 2 X(2 X^2 - 1) - X)
- 2 X(2 X(2 X(2 X(2 X^2 - 1) - X) - 2 X^2 + 1) - 2 X(2 X^2 - 1) + X)

```

cela vous permet de vous y retrouver.

```
plot(T,X=-1..1,title="Graphes des 11 premiers polynômes de Tchebychev");
```

Graphes des 11 premiers polynômes de Tchebychev



> # Question 3/

```
# La commande 'subs' permet de remplacer une variable dans une expression  
subs(X=cos(x),T[10]);
```

```
512 cos(x)10 - 1280 cos(x)8 + 1120 cos(x)6 - 400 cos(x)4 + 50 cos(x)2 - 1
```

> # Nous avons ici une expression trigonométrique, la commande 'combine' permet de simplifier de telles expressions grâce à des identités comme celle que vous connaissez bien :  $\cos(a + b) = \cos(a)\cos(b) - \sin(a)\sin(b)$ .

```
combine(%);
```

```
cos(10 x)
```

> # Question 4/

```
# Montrons par récurrence que pour tout n et pour tout x  $T_n(\cos x) = \cos(n x)$ .
```

```
# Vérifions d'abord les cas de base (c'est à dire n=0 et n=1).
```

```
# Assurons-nous que x n'est pas lié à une valeur dans l'environnement de calcul.
```

```
unassign('x');
```

```
# et que c'est un réel.
```

```
assume(x::real);
```

```
# Ce que nous venons de faire correspond à écrire dans une démonstration soit x un réel.
```

```
# n=0
```

```
evalb(subs(X=cos(x),T[0])=cos(0*x));  
true
```

```
> # n=1
```

```
evalb(subs(X=cos(x),T[1])=cos(1*x));  
true
```

```
> # Passons maintenant à la récurrence.
```

```
# Soit n un entier >= 2,
```

```
assume(n::integer);
```

```
assume(n>1);
```

```
# On suppose que  $T_{n-1}(\cos x) = \cos((n-1)x)$  et  $T_{n-2}(\cos x) =$ 
```

```
 $\cos((n-1)x)$ 
```

```
# On les remplace dans la formule de récurrence,  $T_n(\cos x)$  est donc égal à :
```

```
2*cos(x)*cos((n-1)*x)-cos((n-2)*x);
```

```
2 cos(x~) cos((n~ - 1) x~) - cos((n~ - 2) x~)
```

```
> # En réécrivant grâce à combine, on fait apparaître la solution.  
combine(%);
```

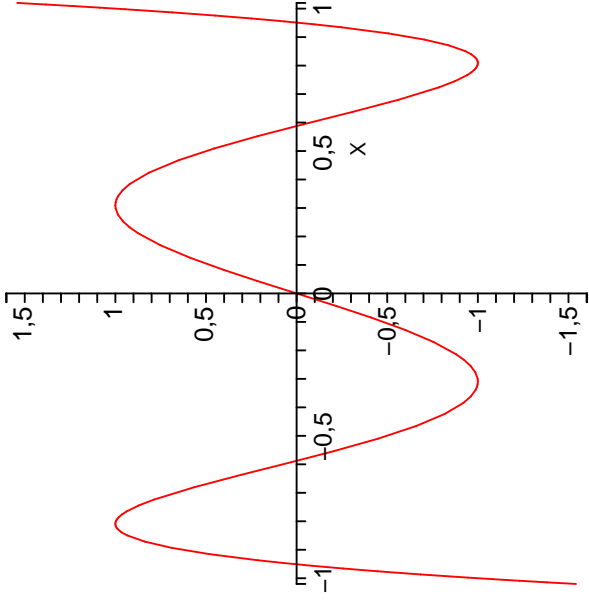
```
cos(x~ n~)
```

```
> # Ceci achève la preuve.
```

```
> # Question 5/
```

```
# Traçons  $T_5(X)$  pour X dans [-1.02,1.02]  
plot(T[5],X=-1.02..1.02,title="Graphe de T_5");
```

Graphes de T\_5



> # On peut constater que T\_5 possède 5 zéros dans [-1,1], or T\_5 est un polynôme de degré 5 et possède donc au plus 5 zéros d'après le théorème d'Alembert.  
 degree(T[5],X);

5

> # Question 6/  
 # Cherchons des "candidats" pour être des zéros de T\_n grâce à l'identité T\_n(cos x) = cos(nx).  
 allvalues(RootOf(cos(n\*x),x));

$$\frac{\pi(1 + 2\_Z1\sim)}{2 n\sim}$$

> # Si vous lisez le manuel pour la fonction allvalues (à faire!), vous constaterez que \_Z1~ signifie une valeur entière.  
 # Les valeurs suivantes sont donc des zéros de T\_n:  
 cos(%);

$$\cos\left(\frac{\pi(1 + 2\_Z1\sim)}{2 n\sim}\right)$$

```
> # Notons d'abord que toutes ces valeurs sont dans [-1,1] (cosinus oblige!)
# Il est possible de vérifier que cos((1+2k)/n * Pi/2) pour k = 0..n-1
donne n zéros distincts :
# - 0 <= (1+2k)/n * Pi/2 <= Pi,
# - les (1+2k)/n * Pi/2 sont distincts,
# - la fonction cos : [0, Pi] -> [-1, 1] est bijective et donc
surjective,
# - ce qui donne le résultat.
# Comme T_n est de degré n (je vous laisse faire la démonstration par
récurrence!),
# T_n a n zéros au plus (d'Alembert) qui sont les cos((1+2k)/n * Pi/2)
pour k = 0..n-1
# Ainsi pour tout n, T_n ne s'annule qu'entre -1 et 1.
> # Question 7/
# L'exercice portait sur les polynômes de Tchebychev (Chebyshev en
anglais, Tchebyscheff en vieux français), mathématicien russe également
connu pour son inégalité en probabilité et son filtre en électronique.
```

```

> # Exercice 3 : A la recherche d'une racine cubique
> restart;
> # Donnons p à Maple.
> p:=X^9+6*X^8+12*X^7+17*X^6+36*X^5+36*X^4+27*X^3+54*X^2+27;
      p := X^9 + 6 X^8 + 12 X^7 + 17 X^6 + 36 X^5 + 36 X^4 + 27 X^3 + 54 X^2 + 27
> # q est forcément de degré 3 car p=q^3 est de degré 9.
> # De plus, p est unitaire donc q l'est aussi.
> # q est donc de la forme suivante :
      q := X^3 + a X^2 + b X + c
> # Il s'agit maintenant de résoudre le système d'équations que nous
> # donne l'annulation des coefficients de p-q^3 (en effet, on veut p = q^3
:
> {seq(coeff(p-q^3,X,i)=0,i=0..9)};
      {17 - 4 b a - 3 c - a (2 b + a^2) = 0, 12 - 3 b - 3 a^2 = 0, 6 - 3 a = 0, -3 c^2 b = 0,
      54 - 2 b^2 c - c (2 c a + b^2) - a c^2 = 0,
      27 - b (2 c a + b^2) - 2 a c b - c (2 c + 2 b a) - c^2 = 0,
      36 - b (2 c + 2 b a) - a (2 c a + b^2) - c (2 b + a^2) - 2 c b = 0,
      36 - 4 c a - b (2 b + a^2) - a (2 c + 2 b a) - b^2 = 0, 27 - c^3 = 0, 0 = 0}
> # que l'on resoud grâce à 'solve' :
      solve(%);
      {b = 0, c = 3, a = 2}
> #Ce qui nous donne :
      X^3 + 2 X^2 + 3

```

```

> # Exercice 4 : Algorithme d'Euclide
> restart;
> # Question 1/
> # L'algorithme d'Euclide est basé sur le fait que si P et Q sont deux
polynômes
# (tels que d°(P)>=d°(Q)) et si R est le reste de la division de P par Q,
on a
# PGCD(P,Q) = PGCD(Q,R).
#
# ENTREE: P, Q deux polynômes
# SORTIE: PGCD(P,Q)
# SI d°(P)<d°(Q) ALORS
#   échanger P et Q
# TANT QUE d°(Q) >= 0 FAIRE
#   R <- RESTE_DE_DIV(P,Q)
#   P <- Q
#   Q <- R
# FAIT
# RENVOYER P
> # Question 2/
#
pgcd := proc(P,Q,X)
# Il va être nécessaire de connaître l'indéterminée des polynômes.
local p,q,r; # Il faut déclarer ses variables locales.
if degree(P,X)<degree(Q,X) then
  p:=Q: q:=P:
else
  p:=P: q:=Q:
fi:
while degree(q,X) >= 0 do
  r:=rem(p,q,X):
  p:= q / lcoeff(q,X):
# Nous rendons ici le polynôme p unitaire étant donné que le pgcd
# est défini à une constante multiplicative près et qu'il est plus
# agréable de travailler avec les polynômes unitaires.
  q:= r:
od:
return p;
end proc;
pgcd:= proc(P, Q, X)
local p, q, r;
if degree(P, X) < degree(Q, X) then p := Q: q := P: else p := P: q := Q: end if;
while 0 <= degree(q, X) do r := rem(p, q, X); p := (q)/(lcoeff(q, X)); q := r; end do;
return p;
end proc;

```

```
> # Question 3/  
gcd(X**3, X+1);  
pgcd(X**3, X+1, X);
```

```
1  
1
```

```
> gcd(X**3+X**2+X+1, X**3+X);  
pgcd(X**3+X**2+X+1, X**3+X, X);
```

```
 $X^2 + 1$   
 $X^2 + 1$ 
```