



Examen intermédiaire du 28/01/2010 (1h)

TOP: Techniques and tOols for Programming
Première année

Documents interdits, à l'exception d'une feuille A4 à rendre avec votre copie.

La notation tiendra compte de la présentation et de la clarté de la rédaction.

★ Questions de cours. (5pts)

▷ Question 1: (2pts) Décrivez en quelques mots chacun des algorithmes suivants : tri à bulle, tri par sélection, tri fusion et tri par insertion. *Describe each of the following algorithms : bubble sort, selection sort, merge sort and insertion sort.*

▷ Question 2: (1pt) À quelles classes de complexité (en notation Θ) appartiennent les algorithmes 1 et 2 suivants? *To which complexity class (using Θ notation) do each of the following algorithm belong?*

```
1 _____ algorithme 1 _____
2 pour i = 1 à n faire
3   pour j = 1 à n faire
4     x += 3
```

```
1 _____ algorithme 2 _____
2 pour i = 1 à n faire
3   pour j = 1 à n faire
4     x += 3
5   pour i = 1 à n faire
6     y = x + 5
```

▷ Question 3: (1pt) Quelle est la différence entre la complexité dans le meilleur cas et la borne inférieure de complexité? *What's the difference between the complexity in best case and the lower bound on complexity?*

▷ Question 4: (1pt) Définissez les types de récursivité suivants : terminale, générative, mutuelle (ou croisée) et structurelle. *Define the following types of recursion : terminal, generative, mutual and structural.*

★ Exercice 1: Code récursif mystère (5pts).

Considérez le code mystère suivant. *Consider the following mystery code.*

▷ Question 1: (½pt) Explicitez les appels récursifs effectués pour `puzzle(25,4)`. *Detail the recursive calls made for `puzzle(25,10)`*

▷ Question 2: (1pt) Calculez le résultat de la fonction `puzzle` pour les valeurs suivantes. *Compute the result of the puzzle function for the following values.* (10,1) (10,2) (10,3) (10,4) (10,6) (10,8) (10,10) Que semble calculer `puzzle()`? *What seems to compute `puzzle()`?*

```
public int puzzle(int i, int j) {
1  if (i == 1)
2    return j;
3  if (i % 2 == 1)
4    return j+puzzle(i/2,j*2);
5  else
6    return puzzle(i/2,j*2);
7  }
8 }
```

▷ Question 3: (½pt) Montrez la terminaison de cet algorithme. *Show that this algorithm always terminate.*

▷ Question 4: (½pt) Quelle est la complexité algorithmique de `puzzle` (en nombre d'appels récursifs)? *What is the algorithmic complexity of `puzzle` (in amount of recursive calls)?*

▷ Question 5: (½pt) Est-il possible de dérécursiver directement cette fonction? Pourquoi? *Is it possible to transform this function directly into a non-recursive form? Why?*

▷ Question 6: (2pts) Dérécursivez cette fonction en appliquant les méthodes vues en cours (en une ou plusieurs étapes). Explicitez ce que vous faites et pourquoi. *Change this function into a non-recursive form (in one or more steps). Explicit what you are doing, and why.*

★ Exercice 2: Encore un code mystère (mais pas récursif) (d'après Maylis DELEST – 5pts).

On considère le tableau `T012={1, 0, 2, 2, 0, 1, 0, 2, 1}` et la fonction `swap(tab, a,b)`, qui inverse les valeurs des cases `tab[a]` et `tab[b]`. *We consider the array T012 above, and the function `swap(tab, a, b)` which swaps the values of the cells `tab[a]` and `tab[b]`*

▷ Question 1: (1pt) Quel est le résultat de la fonction `puzzle2()` sur le tableau `T012`? *What is the result of this function onto T012?*

▷ Question 2: (2pt) Dans le cas général si `T` est un tableau d'entiers dont les valeurs sont des `{0, 1 ou 2}`, quel est le résultat de la fonction `puzzle2()` sur `T`? Argumentez votre réponse. *In the general case, if T is an array of integers which values are in {0,1,2}, what is the result of this function onto T? Justify your answer.*

▷ Question 3: (1pt) Quelle est la complexité de cette fonction? Justifiez votre réponse. *What is the complexity of this function? Justify.*

```
void puzzle2(int tab[]) {
1  int i=0,j=0,k=tab.length-1;
2  while (i<=k) {
3    if (tab[i] == 0) {
4      swap(tab,i,j);
5      j=j+1;
6      i=i+1;
7    } else if (tab[i] == 2) {
8      swap(tab,i,k);
9      k=k-1;
10   } else {
11     i=i+1;
12   }
13 }
14 }
15 }
```

★ **Exercice 3:** (4pts) Écrivez les fonctions suivantes en utilisant le type **Chaine** muni des opérations suivantes. Si votre solution ne s'exécute pas en temps linéaire, vous serez pénalisé. *Write the following functions using the type **Chaine** which has the following operations. If the time complexity of your solution is not linear, you will lose points.*

$$\left\{ \begin{array}{l} chvide : \emptyset \mapsto \text{Chaine} \\ estVide : \text{Chaine} \mapsto \text{boolean} \\ premier : \text{Chaine} \mapsto \text{Caractère} \quad (\text{défini ssi la chaîne n'est pas vide}) \\ reste : \text{Chaine} \mapsto \text{Chaine} \quad (\text{défini ssi la chaîne n'est pas vide}) \\ adj : \text{Chaine} \times \text{Caractère} \mapsto \text{Chaine} \end{array} \right.$$

▷ **Question 1:** (1pt) *est_membre* : $\left\{ \begin{array}{l} \text{Chaine} \times \text{caractère} \mapsto \text{booléen} \\ \text{retourne VRAI ssi le caractère fait partie de la chaîne} \end{array} \right.$

▷ **Question 2:** (1pt) *somme* : $\left\{ \begin{array}{l} \text{Chaine} \mapsto \text{entier} \\ \text{retourne la somme de tous les éléments de la chaîne (supposés être des chiffres)} \end{array} \right.$

▷ **Question 3:** (2pt) *retourne* : $\left\{ \begin{array}{l} \text{Chaine} \mapsto \text{Chaine} \\ \text{retourne la chaîne lue en sens inverse} \end{array} \right.$