

Classes de complexité probabilistes

François Schwarzentruher

1^{er} mars 2022

1 Définitions

Définition 1 ZPP (*Zero-Error Probabilistic Polynomial time*) est la classe des problèmes de décision décidés par un algorithme probabiliste en **temps polynomial en espérance**.

Définition 2 RP (*Randomized Polynomial time*) est la classe des problèmes de décision L pour lesquels il existe un algorithme probabiliste A dont le temps est polynomial et :

- si $x \in L$, alors $\mathbb{P}(A(x) \text{ répond oui}) \geq 1/2$;
- si $x \notin L$, alors $\mathbb{P}(A(x) \text{ répond non}) = 1$.

Définition 3 $\text{coRP} = \{L \mid \bar{L} \in \text{RP}\}$.

Proposition 4 coRP est la classe des problèmes de décision L pour lesquels il existe un algorithme probabiliste A dont le temps est polynomial et :

- si $x \notin L$, alors $\mathbb{P}(A(x) \text{ répond non}) \geq 1/2$;
- si $x \in L$, alors $\mathbb{P}(A(x) \text{ répond oui}) = 1$.

2 Lien avec P

Proposition 5 $P \subseteq \text{ZPP}$.

Proposition 6 $P \subseteq \text{RP}$.

3 Exemples de problèmes

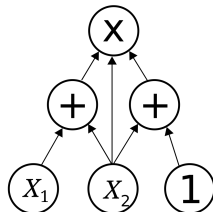
Définition 7 **PRIMES**

entrée : un nombre entier écrit en binaire
sortie : oui, s'il est premier, non sinon.

Le test de primalité de Solovay et Strassen [SS77] (ainsi que celui de Miller-Rabin) montre que **PRIMES** est dans coRP . Adleman et Huang [AH87] ont montré qu'il est aussi dans RP. Finalement, Agrawal-Kayal-Saxena [AKS04] ont montré que **PRIMES** est dans P.

Définition 8 **Polynomial identity testing (PIT)**

entrée : un circuit arithmétique représentant un polynôme multivarié
sortie : oui, si le circuit représente le polynôme nul, non sinon.



PIT est dans RP et on ne sait pas s'il est dans P.

4 Lien avec NP

Proposition 9 (reformulation de la définition de NP) Un langage L est dans NP s'il existe un algorithme déterministe V en temps poly tel que :

- si $x \in L$, il existe $y \in \{0, 1\}^{\text{poly}(|x|)}$ tel que $V(x, y) = 1$.
- si $x \notin L$, pour tout $y \in \{0, 1\}^{\text{poly}(|x|)}$, on a $V(x, y) = 0$.

Proposition 10 (reformulation de la définition de RP) Un langage L est dans RP s'il existe un algorithme déterministe V en temps poly tel que :

- si $x \in L$, plus de la moitié des $y \in \{0, 1\}^{\text{poly}(|x|)}$ sont tels que $V(x, y) = 1$.
- si $x \notin L$, pour tout $y \in \{0, 1\}^{\text{poly}(|x|)}$, on a $V(x, y) = 0$.

Proposition 11 $\text{RP} \subseteq \text{NP}$

DÉMONSTRATION. On convertit les choix aléatoires en des choix non-déterministes. ■

5 Lien entre RP et ZPP

Proposition 12 $\text{ZPP} = \text{RP} \cap \text{coRP}$.

DÉMONSTRATION. \square Soit L un problème dans $\text{RP} \cap \text{coRP}$.

Comme $L \in \text{RP}$, il existe un algorithme A en temps polynomial avec : Comme $L \in \text{coRP}$, il existe un algorithme B en temps polynomial avec :

- si $w \in L$, alors $\mathbb{P}(A(w) \text{ renvoie oui}) \geq 1/2$;
- si $w \notin L$, alors $\mathbb{P}(A(w) \text{ renvoie non}) = 1$.
- si $w \in L$, alors $\mathbb{P}(B(w) \text{ renvoie oui}) = 1$;
- si $w \notin L$, alors $\mathbb{P}(B(w) \text{ renvoie non}) \geq 1/2$.

On définit l'algorithme suivant, ZPP-algo :

```

entrée : une instance  $x$ 
sortie : renvoie oui ssi  $x \in L$ 
fonction ZPP-algo( $x$ )
|   tant que vrai
|   |   si  $A(x)$  renvoie oui alors
|   |   |   renvoyer oui
|   |   si  $B(x)$  renvoie non alors
|   |   |   renvoyer non

```

Soit $T(x)$ le temps d'exécution de ZPP-algo(x). Soit P un polynôme tel que $P(|x|)$ majore le temps d'exécution de $A(x)$, et celui de $B(x)$.

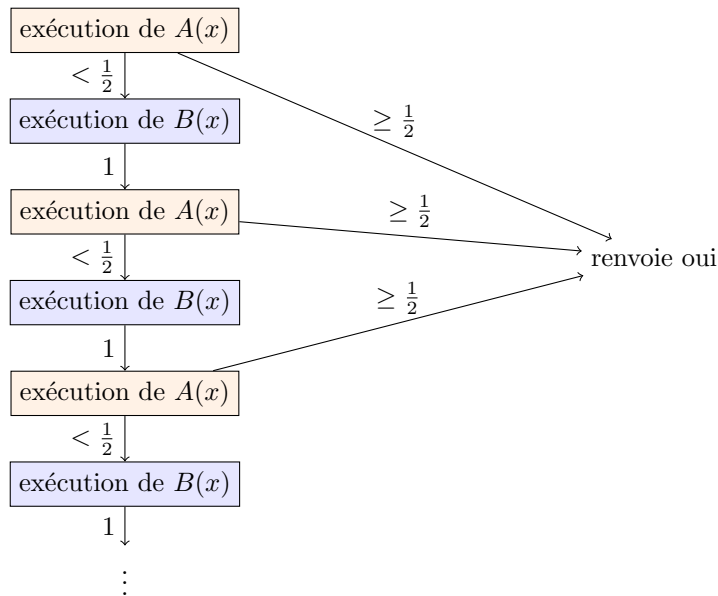
$$\begin{aligned}
 \mathbb{E}(T(x)) &= \sum_{k>0} \mathbb{P}(\text{l'algo fait exactement } k \text{ itérations}) \times \text{temps d'exécution de } k \text{ itérations} \\
 &< \sum_{k>0} \frac{1}{2^{k-1}} \times 2kP(|x|) \text{ par le lemme 13} \\
 &= 4P(|x|) \times \sum_{k \geq 0} \frac{k}{2^k} \text{ par le lemme 14} \\
 &\leq 8P(|x|)
 \end{aligned}$$

Lemme 13 $\mathbb{P}(\text{l'algo fait exactement } k \text{ itérations}) < \frac{1}{2^{k-1}}$.

DÉMONSTRATION.

$$\mathbb{P}(\text{l'algo fait exactement } k \text{ itérations}) \leq \mathbb{P}(\text{l'algo ne s'arrête pas durant les } k-1 \text{ premières itérations})$$

Supposons que $x \in L$ (l'analyse du cas $x \notin L$ est symétrique). Voici le graphe des exécutions possibles de ZPP-algo(x) :



On lit que $\mathbb{P}(\text{l'algo ne s'arrête pas durant les } k - 1 \text{ premières itérations}) < \frac{1}{2^{k-1}}$, ce qui conclut la démonstration du lemme. ■

Lemme 14 $\sum_{k \geq 0} \frac{k}{2^k} = 2$.

DÉMONSTRATION. Introduisons la série génératrice $G(z) = \sum_{k \geq 0} \frac{z^k}{2^k}$,
 — D'une part, $G'(z) = \sum_{k \geq 1} \frac{kz^{k-1}}{2^k}$, et on reconnaît $\sum_{k \geq 0} \frac{k}{2^k} = G'(1)$.
 — D'autre part, $G(z) = \frac{2}{2-z}$, et $G'(z) = \frac{2}{(2-z)^2}$. D'où $G'(1) = 2$.

■ \square Réciproquement, soit L un problème dans ZPP. Montrons que L est dans RP. Il existe un algorithme probabiliste A qui décide exactement L en temps d'espérance borné par un certain polynôme $P(n)$. On construit :

```

fonction RP-algo( $x$ )
  exécuter  $A(x)$  pendant  $2P(|x|)$  étapes
  si  $A(x)$  s'est arrêté alors
    | renvoyer la réponse de  $A(x)$ 
  sinon
    | renvoyer non
  
```

Si $x \notin L$, alors RP-algo(x) renvoie non.
 Si $x \in L$, soit $T(x)$ le temps d'exécution de $A(x)$.

	Définition de ZPP	Inégalité de Markov
$\mathbb{P}(\text{RP-algo}(x) \text{ renvoie oui}) = \mathbb{P}(T(x) < 2P(x))$	$\mathbb{E}(T(x)) \leq P(x)$	$\mathbb{P}(T(x) \geq 2P(x)) \leq \frac{\mathbb{E}(T(x))}{2P(x)}$
$\mathbb{P}(\text{RP-algo}(x) \text{ renvoie oui}) = \mathbb{P}(T(x) < 2P(x)) \geq \frac{1}{2}$		$\mathbb{P}(T(x) \geq 2P(x)) \leq \frac{1}{2}$

D'où $L \in \text{RP}$. De manière similaire on montre que $L \in \text{coRP}$.

■

Références

[AH87] Leonard M. Adleman and Ming-Deh A. Huang. Recognizing primes in random polynomial time. In Alfred V. Aho, editor, *Proceedings of the 19th Annual ACM Symposium on Theory of Computing, 1987*, New York, New York, USA, pages 462–469. ACM, 1987.

[AKS04] Manindra Agrawal, Neeraj Kayal, and Nitin Saxena. Primes is in p. *Annals of mathematics*, pages 781–793, 2004.

[SS77] Robert Solovay and Volker Strassen. A fast monte-carlo test for primality. *SIAM J. Comput.*, 6(1) :84–85, 1977.