

## 7.9 Les deux points les plus rapprochés

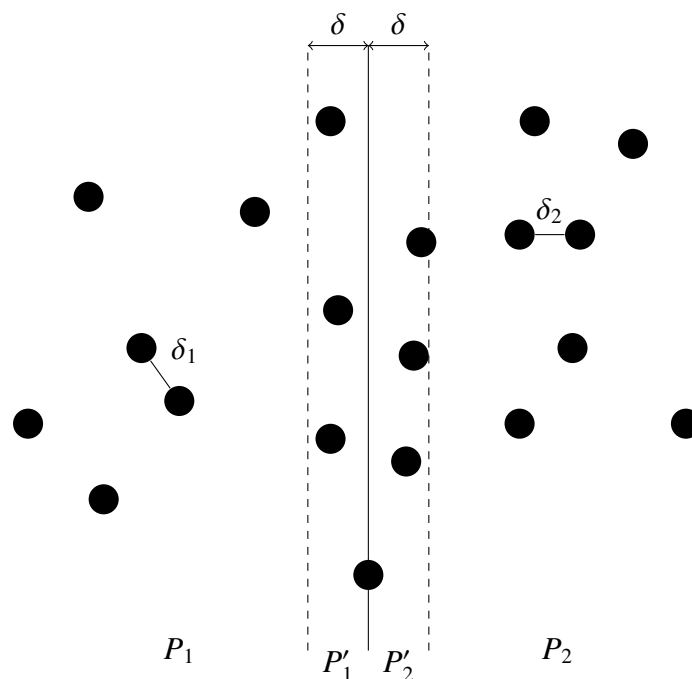
Le problème est le suivant :

- Entrée : un tableau de points  $T$  dans le plan ;
- Sortie :  $\min_{a,b \in T | a \neq b} d(a,b)$  où  $d(a,b)$  est la distance euclidienne entre les points  $a$  et  $b$ .

L'algorithme naïf est en  $O(n^2)$  où  $n$  est le nombre de points dans  $T$ . Nous proposons ici un algorithme qui repose sur le paradigme 'diviser pour régner'.

L'idée est la suivante : on considère une droite verticale ( $\Delta$ ) qui sépare notre nuage de points en deux parties  $P_1$  et  $P_2$  qui contiennent plus ou moins le même nombre de points. On calcule récursivement la distance minimale  $\delta_1$  entre deux points distincts de  $P_1$  et la distance minimale  $\delta_2$  entre deux points distincts de  $P_2$ . Maintenant, il se peut que la distance minimale entre deux points distincts de  $T$  soit atteinte pour un point de  $P_1$  et un point de  $P_2$ .

Soit  $\delta = \min(\delta_1, \delta_2)$ . On est amené à calculer la distance minimale entre les points qui sont situés dans une bande verticale centrée en ( $\Delta$ ) et de largeur  $2\delta$ .



Pour se faire, il ne faut pas utiliser une approche naïve. L'astuce consiste à représenter les points de cette bande par un tableau  $P'$  qui contient les points de cette bande triés par ordonnées croissantes en se rendant compte que pour un point  $a$ , il suffit de calculer les distances entre  $a$  et  $b$  où  $b$  est parmi les 7 points qui succèdent  $a$  dans  $P'$ .

Soit  $b_1, \dots, b_k$  une énumération des points de  $P'_1 \cup P'_2$  par ordonnée croissante. On montre qu'il suffit de considérer que les 7 points suivants. Plus précisément :

**Lemma 3.** *Il existe deux points distincts  $b_i, b_j$  de  $P'_1 \cup P'_2$  avec  $d(b_i, b_j) < \delta$*

*ssi*

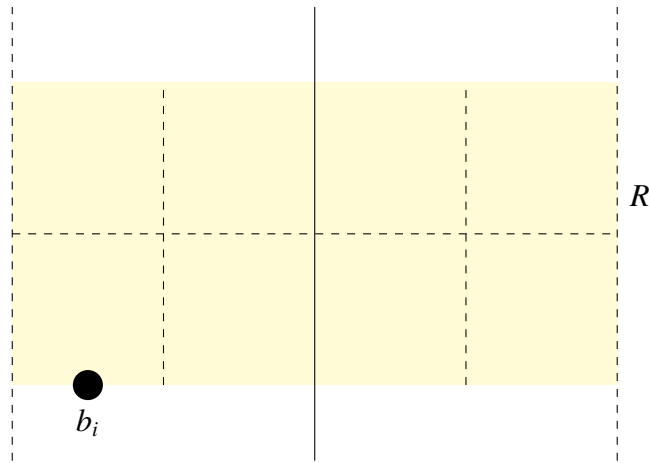
*il existe  $i, j$ , avec  $i < j \leq i + 8$  tel que  $d(b_i, b_j) < \delta$ .*

DÉMONSTRATION.

⬆ ok.

⬇ Supposons qu'il existe deux points distincts  $b_i, b_j$  de  $P'_1 \cup P'_2$  avec  $i < j$  et  $d(b_i, b_j) < \delta$ .

Supposons par l'absurde que pour tout  $i, j$ , avec  $i < j \leq i + 8$  on a  $d(b_i, b_j) \geq \delta$ . Soit  $R$  le rectangle fermé jaune de taille  $2\delta \times \delta$  ci-dessous (l'ordonnée de  $b_i$  est l'ordonnée du côté bas du rectangle).



$b_j$  est dans  $R$  (sinon  $d(b_i, b_j) \geq \delta$ ). Par hypothèse, on  $j > i+7$  donc les points  $b_i, b_{i+1}, \dots, b_{i+8}$  sont bien définis. Ils sont dans  $R$  et distants de plus  $\delta$ .

On montre qu'il ne peut pas y avoir plus de 9 points dans  $R$  distants les uns des autres d'au moins  $\delta$ . Pour cela, on découpe ce rectangle en 8 petits carrés de taille  $\frac{\delta}{2} \times \frac{\delta}{2}$ . Montrons qu'il ne peut y avoir plus d'un point dans un tel carré. Par l'absurde, supposons qu'un tel carré contient deux points. Comme la distance la plus longue du carré est la diagonale de longueur  $\sqrt{2} \frac{\delta}{2} < \delta$ , ces deux points seront distants de moins de  $\delta$ . Contradiction. Comme chacun de ces carrés contient au plus un point, le rectangle jaune contient au plus 8 points distants de plus  $\delta$ .

■

A présent, réfléchissons à l'implémentation. On a deux besoins a priori contradictoire :

- le premier est d'avoir le tableau de points trié par abscisses croissantes afin de pouvoir diviser ce tableau en 2 parties (les points les plus gauches et les points les plus à droite).
- le deuxième est de pouvoir parcourir les points par ordonnées croissantes dans la bande de largeur  $2\delta$ .

Trier le tableau à chaque étape selon nos besoins est coûteux ! La solution est donc de stocker nos points deux fois, dans un tableau  $X$  qui contient les points triés par abscisses croissantes et dans un tableau  $Y$  qui contient ces mêmes points triés par ordonnées croissantes.

---

Voici l'algorithme présenté entièrement.

---

**Algorithme 26 :** plusRapproches( $P$ )

---

**Entrées :** Un tableau de points  $P$  du plan

**Sorties :** La distance minimale, i.e.  $\min_{a,b \in T \mid a \neq b} d(a, b)$

- 1  $X := \text{tri}(P, \text{par abscisses croissantes})$  ;
  - 2  $Y := \text{tri}(P, \text{par ordonnées croissantes})$  ;
  - 3 plusRapprochesRec( $X, Y$ )
- 

---

**Algorithme 27 :** plusRapprochesRec( $X, Y$ )

---

**Entrées :** Deux tableaux  $X, Y$  qui contiennent les mêmes points,  $X$  est trié par abscisse croissante et  $Y$  est trié par ordonnée croissante

**Sorties :** La distance minimale, i.e.  $\min_{a,b \in X \mid a \neq b} d(a, b)$

- 1 **si**  $\text{card}(X) \leq 3$  **alors**
  - 2     **retourner** *méthode naïve*
  - 3 **sinon**
  - 4      $X_G := X[1, \lfloor \frac{|X|}{2} \rfloor]$
  - 5      $X_D := X[\lfloor \frac{|X|}{2} \rfloor + 1, |X|]$
  - 6      $x_{sep} := X_G[\frac{|X|}{2}].x$
  - 7      $Y_G := \text{extraire les éléments de } Y \text{ d'abscisse } \leq x_{sep}$
  - 8      $Y_D := \text{extraire les éléments de } Y \text{ d'abscisse } > x_{sep}$
  - 9      $\delta_G := \text{plusRapprochesRec}(X_G, Y_G)$
  - 10     $\delta_D := \text{plusRapprochesRec}(X_D, Y_D)$
  - 11     $\delta := \min(\delta_G, \delta_D)$
  - 12     $Y' := \text{extraire les éléments de } Y \text{ qui sont dans la bande verticale d'abscisse } x_{sep} \text{ et de largeur } 2\delta$  ;
  - 13    **retourner**  $\min(\delta, \text{plusRapprochesBande}(Y', \delta))$
- 

Les fonctions non données ici sont laissés en exercice.