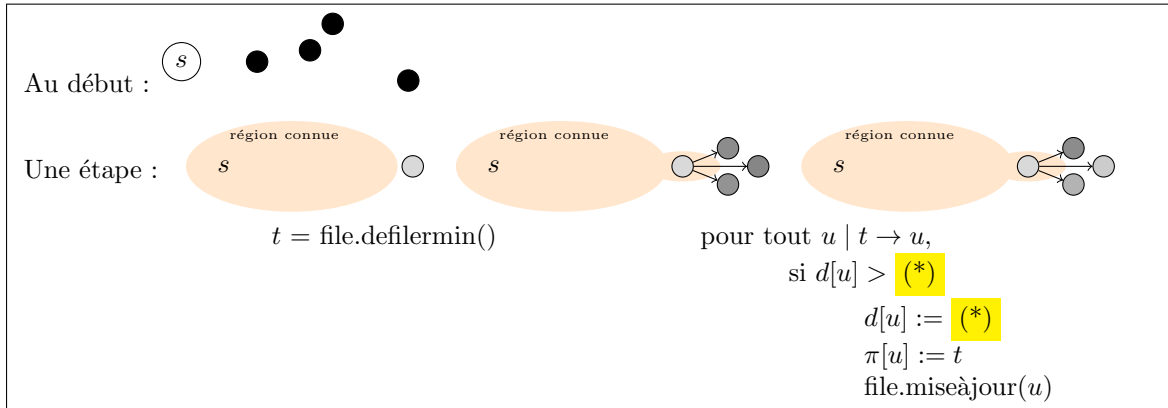


Algorithme de Dijkstra - Algorithme de Prim

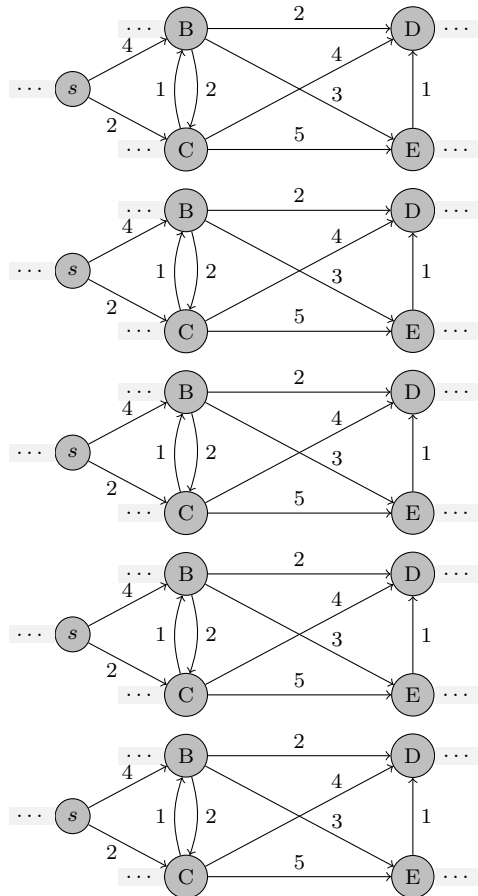
Francois Schwarzentruher



Dijkstra

Entrée : un graphe orienté pondéré positivement
 Sortie : un arbre couvrant π des plus courts chemins depuis un sommet s

(*) $d[t] + \text{poids}(t \rightarrow u)$



Prim

Entrée : un graphe non orienté pondéré positivement
 Sortie : un arbre couvrant π de poids minimal

(*) $\text{poids}(t - u)$

